



FORMATION INITIALE : PARCOURS LICENCE

# TECHNOLOGIES DU WEB ET IMAGES NUMÉRIQUES

**TWIN**



# CARACTERISTIQUES DE LA FORMATION

Formation diplômante accessible en formation initiale

**Durée de la formation**

3 ans (6 semestres)

**Grade**

Licence (BAC +3)

## OBJECTIFS DE LA FORMATION

La Licence TWIN vise à former des Techniciens supérieurs dans le domaine des technologies du web et de la communication digitale.

Elle répond aux besoins suscités par les nouveaux outils de communication qui, intégrant les technologies numériques, transforment les savoirs faire des métiers de l'image et de la communication digitale.

## COMPETENCES ACQUISES

**A l'issue de la formation, l'étudiant est capable de :**

- ✓ Créer des applications mobiles ;
- ✓ Intégrer des technologies web et des contenus multimédia ;
- ✓ Utiliser les langages de programmation web actuels ;
- ✓ Créer et déployer des sites web dynamiques ;
- ✓ Concevoir et réaliser des images numériques et utiliser des techniques infographiques;
- ✓ Utiliser les outils du Social Media Manager (Web analytics, Analyse des KPI, Outils de suivi et monitoring);
- ✓ Développer des compétences polyvalentes en management de projet, capacité de diagnostic, créativité ;
- ✓ Travailler en équipe en développant des capacités de communication et de relations interpersonnelles.

## CONDITIONS D'ACCES

- ✓ Être titulaire d'un baccalauréat scientifique (C, D, E) de l'année académique en cours ;
- ✓ Avoir 22 ans au plus à la date du 31 décembre de l'année en cours ;
- ✓ Avoir une moyenne pondérée en mathématique et physique supérieure ou égale à 10 .



## METHODES D'ENSEIGNEMENT

Les méthodes d'enseignement sont celles de la Pédagogie Classique et Active, notamment :

Cours magistraux, travaux dirigés et pratiques

Conférences et séminaires

Coaching pédagogique et professionnel (projets et mémoire de stage)

## POURSUITE DES ÉTUDES

Poursuite des études en master (sur concours)

## INSERTION PROFESSIONNELLE

- ✓ Webmaster ;
- ✓ Webdesigner ;
- ✓ Chargé de projet digital ;
- ✓ Chargé de référencement web ;
- ✓ Webmarketer ;
- ✓ Infographiste ;
- ✓ Community manager ;
- ✓ Développeur d'applications .
- ✓ Chargé de e-commerce ;



# CONTENU DE L'ENSEIGNEMENT

## LICENCE 1 (S1)

Intitulé des Unités d'Enseignement	Eléments constitutifs	CECT UE
Eléments d'algèbre	Logique et raisonnements mathématiques	5
	Structures algébriques	
Fonctions à variables réelles	Fonctions d'une variable réelle	6
	Fonctions à plusieurs variables réelles	
Initiation à la programmation	Algorithme	6
	Programmation Python	
Initiation aux systèmes d'exploitation	Introduction aux systèmes d'exploitation	3
	Introduction à LINUX/UNIX	
Architecture des ordinateurs et logiciels scientifiques	Architecture des ordinateurs	3
	Logiciels scientifiques	
Communication et Développement personnel	Technique d'expression française	3
	Développement personnel	
Droit	Introduction au droit	2
Anglais	Anglais	2
<b>TOTAL CREDIT</b>		<b>30</b>

## LICENCE 1 (S2)

Intitulé des Unités d'Enseignement	Eléments constitutifs	CECT UE
Algèbre	Algèbre linéaire	4
complément sur les fonctions à variables réelles	Complément sur les fonctions à variables réelles	4
Algorithmique et Programmation	Structures de données complexes et langage C	4
	Programmation orientée objet (C++)	
Merise	Merise 1 & 2	4
UML	UML	4
Systèmes d'exploitation et shell	Système d'exploitation	3
	Linux/UNIX et shell	
Communication et Développement personnel	Technique d'expression française	3
	Développement Personnel	
Analyse économique	Analyse économique	2
Anglais	Anglais	2
<b>TOTAL CREDIT</b>		<b>30</b>

# CONTENU DE L'ENSEIGNEMENT

## LICENCE 2 (S3)

Intitulé des Unités d'Enseignement	Eléments constitutifs	CECT UE
Infographie	Fondamentaux de l'image	6
	Sémiologie de l'image	
	Création d'image visuelle	
Modelisation des bases de données	Modelisation des bases de données	4
Génie logiciel	Génie logiciel	5
	Atelier de génie logiciel	
Analyse numérique et optimisation	Analyse numérique	4
	Optimisation linéaire	
Programmation Web	Langages du Web (HTML 5, CSS3, JavaScript, XML )	4
	Conception Web assistée (Adobe Muse ou Adobe XD)	
Organisation et gestion des entreprises	Organisation et gestion des entreprises	2
Communication et Développement personnel	Technique d'expression française	3
	Développement Personnel	
Anglais	Anglais	2
<b>TOTAL CREDIT</b>		<b>30</b>

## LICENCE 2 (S4)

Intitulé des Unités d'Enseignement	Eléments constitutifs	CECT UE
Mathématiques appliquées	Probabilité	5
	Statistique	
	Graphes et applications	
Développement d'application Web et Mobile	Programmation Web dynamique	4
	Développement mobile	
	Ajax - JQuery	
Communication visuelle	Processus de création visuelle	4
	Animation 2D	
Réseaux et services	Réseaux et services	3
JAVA	JAVA(J2E)	3
Aministration et sécurité du Web	Aministration et sécurité du Web	2
Communication et Développement personnel	Initiation à la méthodologie de la recherche	3
	Développement Personnel	
Droit du numérique et de la publicité	Droit du numérique et de la publicité	2
Anglais	Anglais	2
Comptabilité	Comptabilité	2
<b>TOTAL CREDIT</b>		<b>30</b>

# CONTENU DE L'ENSEIGNEMENT

## LICENCE 3 (S5)

Intitulé des Unités d'Enseignement	Eléments constitutifs	CECT UE
Design Web	Web design	6
	Animation Web	
	Ux design	
Stratégie Web	Reférencement et web analytics	6
	CMS (WordPress, Drupal)	
	Community management	
Modélisation et animation 3D	Motion & sound design	5
	Modélisation 3D	
Montage vidéo	Montage vidéo	3
Gestion des projets	Outils de Gestion des projets	3
	Méthodologies agiles	
Communication et Developpement personnel	Méthodologie de rédaction du mémoire	3
	Developpement Personnel	
Anglais	Anglais	2
E-commerce	E-commerce	2
<b>TOTAL CREDIT</b>		<b>30</b>

## LICENCE 3 (S6)

Intitulé des Unités d'Enseignement	Eléments constitutifs	CECT UE
Ateliers de formation professionnelles	Ateliers de formation professionnelles	5
Projets internes	Projets internes	10
Stage	Stage	10
Framworks	Frameworks	3
Généralités sur les réseaux mobiles	Réseaux mobiles	2
<b>TOTAL CREDIT</b>		<b>30</b>

